

Voyage autour de la Terre

Ce jeu est un jeu coopératif, ce qui veut dire que les joueurs ne gagnent jamais individuellement contre des adversaires, mais qu'ils sont solidaires pour tenter de faire gagner l'équipe entière.

Objectifs

- Mettre en place des stratégies coopératives en groupe pour effectuer une tâche commune.
- Connaître des gestes simples pour le respect de la planète.
- Prendre des décisions en accord avec ses partenaires de jeu pour agir au mieux.

But du jeu

Trois enfants ont décidé de voyager autour de la Terre pour faire connaître de simples gestes quotidiens au service de l'environnement.

Une équipe de 4 à 5 joueurs va les aider dans leur mission et tenter ainsi de réduire les dangers qui menacent la planète : pollution, sécheresse, déforestation et dérèglement climatique.

Matériel

- 3 pions-personnages
- 20 cartes points (de 1 à 6)
- 14 cartes « bons gestes »
- 8 cartes « dangers »

Déroulement

Placer les cartes (faces cachées) de façon à former un cercle (la Terre).

Placer chaque pion-personnage sur sa base de départ (carte qui porte son numéro 1, 2 ou 3).

Les 4 joueurs reçoivent chacun 5 cartes points qu'ils posent devant eux, faces visibles à la vue de tous (4 cartes pour 5 joueurs). Celui qui commence est celui qui a le plus de points.

Tour à tour, les joueurs vont choisir une carte de leur jeu pour faire avancer l'un des voyageurs. L'objectif est de faire parcourir à chacun le tour de la Terre en évitant de retourner les cartes « dangers ». Le déplacement se fait dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsqu'un pion-personnage avance, les joueurs retournent et découvrent la carte où il était posé.

Contraintes : Deux personnages ne peuvent pas être sur une même carte. Ils ne doivent plus s'arrêter sur une carte « Danger » qui a été retournée. Quand un joueur ne peut pas jouer, il passe son tour.

L'équipe gagne si les trois voyageurs ont parcouru le tour de la Terre (chacun est revenu sur sa carte de départ) avant que 6 cartes « dangers » soient retournées.

L'équipe perd si les joueurs n'ont plus de cartes pour faire avancer un personnage.

Stratégie d'équipe

Les joueurs doivent se concerter pour décider quel personnage sera avancé et quelle carte-point sera utilisée. Au début du jeu, le choix est dû au hasard mais au fur et à mesure du jeu, sachant que les joueurs voient les cartes de leurs partenaires, des décisions prudentes sont possibles pour faire progresser et gagner les trois personnages.