

## Quelle énergie !

*Ce jeu est un jeu coopératif, ce qui veut dire que les joueurs ne gagnent jamais individuellement contre des adversaires, mais qu'ils sont solidaires pour tenter de faire gagner l'équipe entière.*

### Objectifs spécifiques

- Connaître et différencier énergies renouvelables et énergies fossiles.
- Prendre des décisions en accord avec ses partenaires de jeux pour agir au mieux et protéger la planète.

### But du jeu

Avant une rencontre internationale sur le réchauffement climatique, des scientifiques parcourent le globe pour faire connaître les énergies renouvelables et inciter les pays à abandonner les énergies fossiles (pétrole, gaz, charbon et nucléaire).

Une équipe de 4 à 5 joueurs va les aider dans leur mission et tenter ainsi de faire disparaître les énergies responsables de la pollution au profit des énergies propres.

### Matériel

1 plateau de jeu

3 pions-personnages

1 dé (1, 2, 3, 4 : constellations noires ; 1, 2 : constellations rouges)

5 jetons rouges « pollution »

Un puzzle de 10 morceaux représentant la terre.

### Déroulement

Placer chaque pion-personnage sur une case départ.

Chaque joueur lance le dé et en accord avec ses coéquipiers fait bouger un personnage. Il doit choisir dans la mesure du possible le déplacement qui emmènera le personnage sur une case-énergie renouvelable (énergie mécanique : le vélo ; énergie musculaire : homme qui marche ; énergie thermique : soleil ; énergie due aux masses d'air : éolienne ; énergie due aux courants marins : turbine à eau). Le but est de poser deux personnages sur deux cases représentant la même énergie renouvelable, ce qui permettra de placer une pièce du puzzle-terre au centre du plateau. Il faut au contraire éviter les cases « danger! » qui symbolisent les 4 énergies fossiles polluantes et qui obligeront les joueurs à placer un jeton rouge sur l'un des 5 nuages du plateau.

**Contraintes** : A chaque lancer de dé, il faut avancer ou faire reculer un pion-personnage. Deux personnages ne peuvent pas être sur une même case. Les faces du dé avec les constellations noires (1, 2, 3, 4) font avancer les personnages. Les faces avec les constellations rouges (1 et 2) font reculer les pions.

**L'équipe gagne** si le puzzle de la terre est reconstitué avant que les 5 jetons « pollution » soient posés sur les 5 nuages qui entourent la terre sur le plateau.

**Stratégie d'équipe**

Les joueurs doivent se concerter pour décider quel personnage sera déplacé. Un même pion peut être déplacé plusieurs fois de suite.